

# OPEN FRANCE 2024 ROBOCUPJUNIOR



## PROGRAMME des ACTIVITÉS

### DÉCOUVREZ L'UNIVERS ROBOCUP

Bienvenue à la finale nationale française junior de la plus grande compétition de robotique et d'intelligence artificielle. Une compétition mais aussi des ateliers de découvertes et d'expérimentation pour toute la famille, de la maternelle au lycée.

#### FOOTBALL, RESCUE OU ONSTAGE, DES COMPÉTITIONS POUR TOUS

Sous le regard d'arbitres officiels et de jurys qui feront respecter les règles officielles de la compétition RoboCup les enfants vont concourir dans plusieurs ligues et nous offrir du beau spectacle.

#### LIGUE SOCCER

Les matchs de football consistent à opposer deux équipes de robots jouant au football l'une contre l'autre de façon totalement autonome. Les matchs se déroulent à 2 robots contre 2.

#### LIGUE RESCUE MAZE

Des robots explorateurs / sauveurs parcourent un labyrinthe de façon autonome.

#### LIGUE RESCUE LINE

Chaque équipe doit avec son robot autonome : Parcourir un itinéraire (symbolisé par une ligne noire) semé d'embûches : obstacles, lignes brisées, dos d'ânes, intersections, collines...

Rejoindre une zone close et secourir des victimes

#### LIGUE ON STAGE

Propose un spectacle de deux minutes faisant appel à des robots. À chacun et chacune de choisir la thématique de son spectacle, le scénario, la forme, la musique, les déguisements...

#### ET DES DEFIS ASSOCIÉS

#### SOCCKER CAM TRACK

L'objectif de cette ligue est de construire et exploiter une configuration robotique comprenant des robots omnidirectionnels et un terrain de football. Les robots sont détectés par une caméra. Deux équipes composées de deux robots s'affrontent.

#### NAO CHALLENGE

Cette ligue permet aux équipes de montrer le travail de toute une année. Ils résolvent des problèmes de haute technicité grâce au Robot emblématique de URGROUP, le célèbre NAO.

Le but de cette ligue est de demander à NAO d'avoir des comportements et de résoudre des problèmes qu'un humain serait capable de résoudre. Trouver son chemin, garder son équilibre, déplacer des objets avec précision, faire le show, ...

#### DISCOVERY

Unique dans le monde, cette ligue permet aux plus jeunes, de la maternelle à l'école primaire, de présenter leur œuvre intégrant des robots. Si le sujet reste libre, la réalisation définitive demande beaucoup de qualité de concentration, d'entraide, des discussions créatives, de l'abnégation pour un résultat toujours impressionnant. C'est dans cette ligue que se plante les graines de la technologie et de l'innovation du futur ...

SAMEDI 25 MAI : 10h-19h : Compétitions et Ateliers

DIMANCHE 26 MAI : 10h-17h : Compétitions et Ateliers  
17h-18h : Cérémonie de clôture et remise des prix

Opérateur	Atelier	Public	Durée	Description
Abracodabra	Cubetto	6-15 ans	10 mn	Découverte de la programmation de robots avec Cubetto, le petit robot en bois
	Matatalab	6 à 10 ans	20 mn	Découverte de la programmation de robots avec Matatalab
	Pistille	6 à 10 ans	10 mn	Jeu vidéo éducatif qui fait découvrir le code et la nature
Birds Audiovisuel	Duel humain contre robot	Tout public	En continu	Qui sera le plus agile ?
	Piloter des robots footballeurs	Tout public	En continu	Match de foot de robot holonomes avec manettes
Carrefour des Sciences Robotiques	La course pousse balle	6 ans et +	15/20 mn	Construire un véhicule et faire la course avec un autre participant
	Minecraft	Collégiens	60 min	Programmer à l'intérieur du célèbre jeu
FabLab BEN	Sans écran	CE2 au CM2	15/20 mn	Apprendre à programmer avec "Code en bois"
	Gravure Laser	8 ans et +	20 mn	Gravure personnalisée d'un porte-clé avec une graveuse laser
	Impression 3D	8 ans et +	20 mn	Modélise et imprime en 3D ton porte clefs
Femmes & Science	Discussion avec de jeunes scientifiques	Tout public	En continu	Echanges sur l'importance des femmes dans les sciences
	Escape-game 1 : l'invention du Dre Korn	11 ans et +	20/40 mn	Découvre et protège l'invention de cette scientifique
	Escape-game 2 : Marie Haulet	14 ans et +	45/60 mn	Ouvre la valise et récupère la météorite
	Initiation à l'optique-photonique	Tout Public	20 mn	Découvre ce qu'est la lumière et ses propriétés
Ligue de l'enseignement Nouvelle-Aquitaine	Quiz Scientifique	Tout Public	20 mn	Quiz par équipes sur des données et faits scientifiques drôles et étonnantes.
	Challenge MaqueenPlus	8 ans et +	20 mn	MaqueenPlus se déplace en autonomie.
	Makey-Makey	Tout Public	5 mn	Faire du piano banane avec Makey-makey
Olivier MARTY	Nao Show	6 ans et +	20 mn	Fait danser le robot NAO
	Des ordinoaires à l'ordinateur quantique	7 ans et +	En continu	Découvre des incroyables évolutions de l'informatique
Osiris	Bataille robots sumo	Tout public	15/30 mn	Duel de robots sumo autonomes sur un ring
	Chasse au trésor	Tout public	En continu	Déniche les totems cachés au sein de la RoboCup
	Impression 3D	Tout public	20/25 mn	Modélise et imprime en 3D ton médaillasson
	Parcours du combattant : Agilité	6 ans et +	10/15 mn	Pilote le petit robot Sphero
	Parcours du combattant : Duel	6 ans et +	10/15 mn	Pilote le petit robot Sphero
United Robotics Group	Découverte de la robotique interactive	Enseignants	En continu	Explorez les possibilités d'intégrer NAO dans votre classe
	NAO Maze	Enseignants	30 mn	NAO se promène sur un chemin de tuiles
	Pepper animé by OpenAI	Tout public	5 mn	Interagissez avec Pepper par commande vocale, capteurs tactiles ou simplement en saluant de la main
	Package Jupyter IA	Enseignants	En continu	Intégration du robot de service NAO dans les cahiers Jupyter

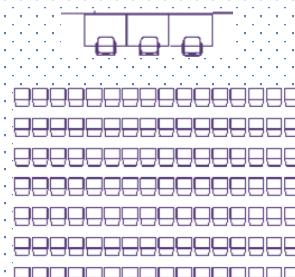


# OPEN FRANCE 2024 ROBOCUPJUNIOR



## DES ATELIERS POUR TOUS !

ON  
STAGE



ONSTAGE  
Entrainement

SOCER  
Entrainement

RESCUE  
MAZE  
Entrainement

Zone réservée aux compétiteurs

RESCUE  
LINE  
Entrainement

RESCUE  
LINE  
Entrainement

Organisation

DISCOVERY

SOCER  
OPEN

SOCER  
CAMTRACK

SOCER  
CAMTRACK

NAO  
Challenge

RESCUE  
LINE  
Terrain 1

RESCUE  
LINE  
Terrain 2

RESCUE  
LINE  
Terrain 3

RESCUE  
MAZE  
Terrain 1

UNE COMPÉTITION MAIS AUSSI,  
DES ATELIERS POUR APPRENDRE EN S'AMUSANT

Découvrez en famille au travers d'une vingtaine d'ateliers d'initiations ludiques et amusantes la manipulation de robots, la découverte du code informatique mais encore bien d'autres surprises!

Olivier  
Marty

Birds  
Audiovisuel

Abracodabra  
FabLab BEN

United  
Robotics  
Group

Ligue  
National  
Enseignement

Femmes  
&  
Sciences

Carrefour  
Sciences  
Robotiques

Osyris

MERCI À NOS PARTENAIRES !

